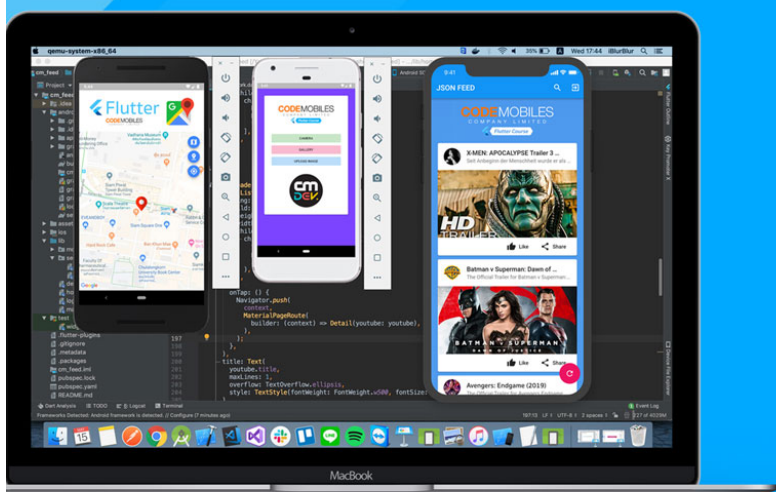




การสร้าง Mobile App ด้วย Flutter



สอนโดยผู้พัฒนาแอปพลิเคชัน



สนใจติดต่อ บริษัท โค้ดโมบายส์ จำกัด 081-359-9468 support@codemobiles.com www.codemobiles.com

Core Flutter Programming 14,500 บาท / 5 วัน Inc. VAT

Flutter คือ Cross-Platform Framework ที่ใช้ในการพัฒนา Native Mobile Application (Android/iOS) พัฒนาโดยบริษัท Google Inc. โดยใช้ภาษา Dart ในการพัฒนา ที่มีความคล้ายกับภาษา C# และ Java

อีกหนึ่งจุดเด่นของ Flutter คือ การปรับแต่ง UI (User Interface) ที่มีความยืดหยุ่น แยกการออกแบบเพื่อเน้นไปที่ประสบการณ์ของผู้ใช้งาน UX (User Experience) โดย UI จะใกล้เคียงกับ Native และตรงตาม Design Guideline ที่ถูกต้อง และมีความสามารถในการทำ Hot Reload ที่ทำให้การแก้ไขโค้ดสามารถแสดงผลได้ทันทีในระหว่างที่รันแอปพลิเคชัน และยังรวมไปถึงมี Widget ที่พร้อมให้เลือกใช้มากมาย ทำให้พัฒนาแอปพลิเคชันได้ไวเหมาะสมสำหรับองค์กรที่ต้องการแอปที่สวยงามและมีประสิทธิภาพ

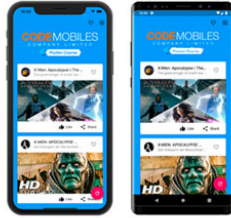
ในหลักสูตรมีการสอน State Management โดยใช้ BLoC (Business Logic Component) ที่นิยมในกลุ่มนักพัฒนา Flutter ในการจัดการ Local/Global State เพื่อรองรับระบบที่มีขนาดใหญ่และซับซ้อน ดูเป็นมืออาชีพ รวมถึงการเขียนโค้ดที่ทำงานร่วมกับ Native API โดยใช้ภาษาสมัยใหม่อย่าง Kotlin และ Swift เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถรับมือกับ Requirement ที่ต้องเชื่อมต่อกับ Native Android และ iOS

Workshop ที่ตอบสนองความต้องการขององค์กร



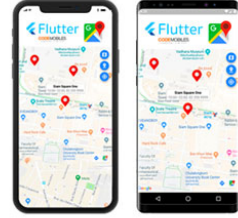
JSON

www.codemobiles.com



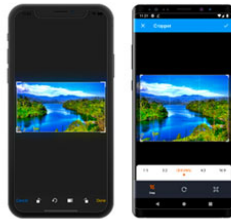
Google Map

www.codemobiles.com



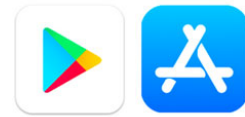
Camera

www.codemobiles.com



Publish

www.codemobiles.com



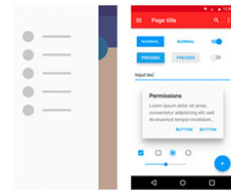
Cupertino iOS Style

www.codemobiles.com



Material Design

www.codemobiles.com



Android Studio

www.codemobiles.com



Inspect Performance

www.codemobiles.com



Workshop ที่ตอบสนองความต้องการขององค์กร



Dart



www.codemobiles.com



RESTful API **node** 

www.codemobiles.com



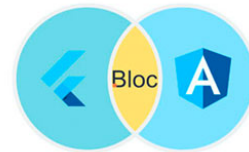
MVVM



www.codemobiles.com



Bloc



www.codemobiles.com



Push
Notification



www.codemobiles.com



Platform
Specific Code



www.codemobiles.com



Sequelize



www.codemobiles.com



UX UI



www.codemobiles.com



Source
Control Version



www.codemobiles.com



POSPOS

Teach by
Expert Developer

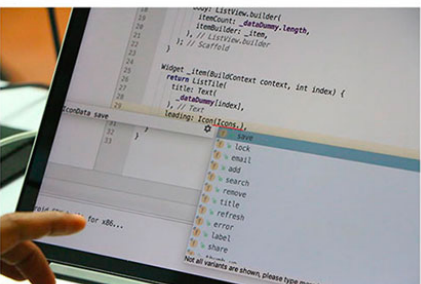
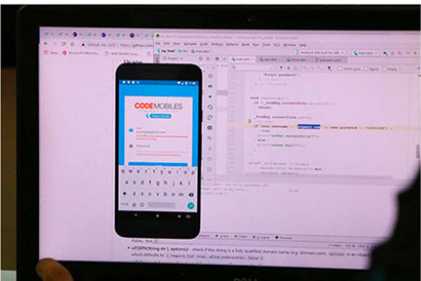
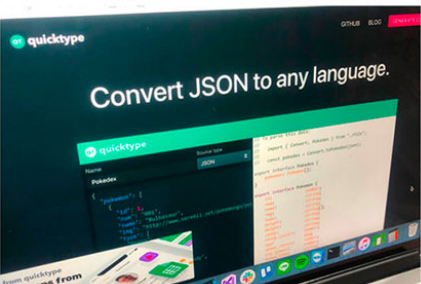
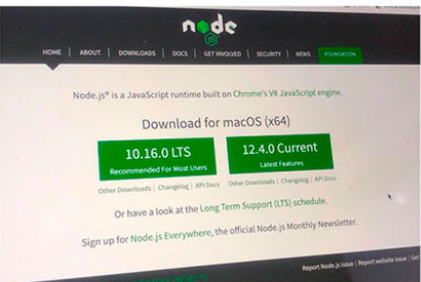
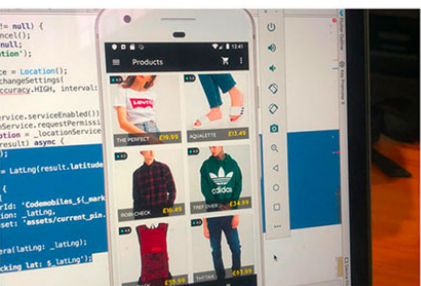


www.codemobiles.com

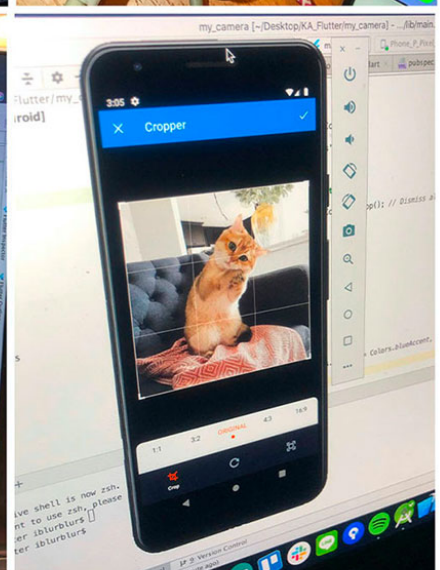
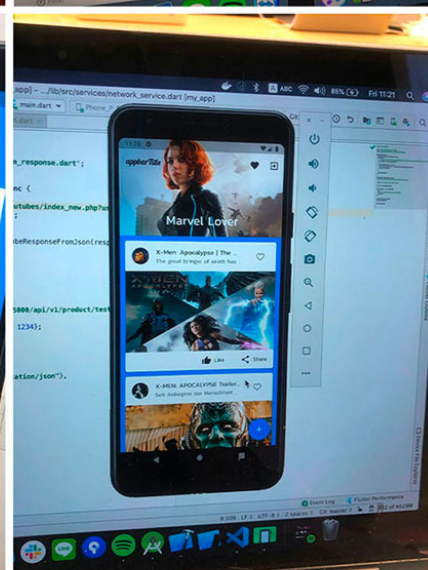
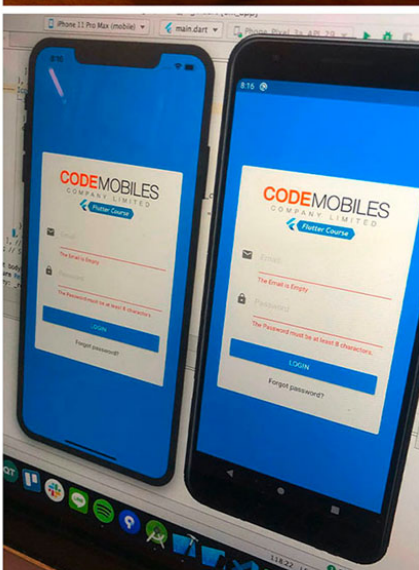
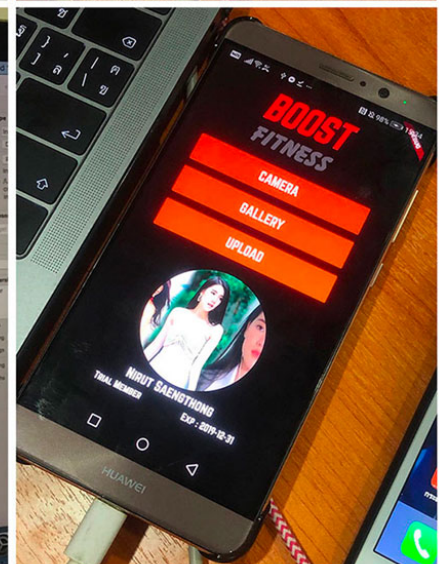
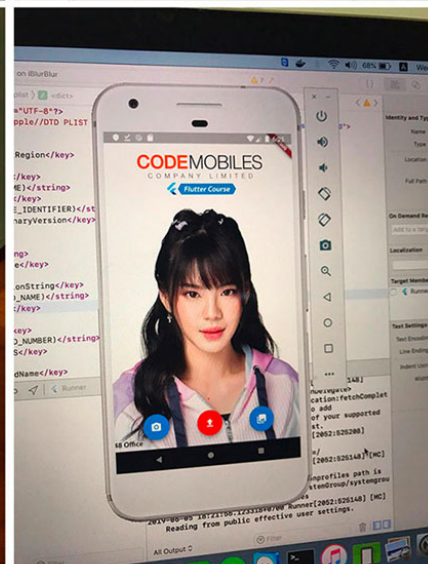
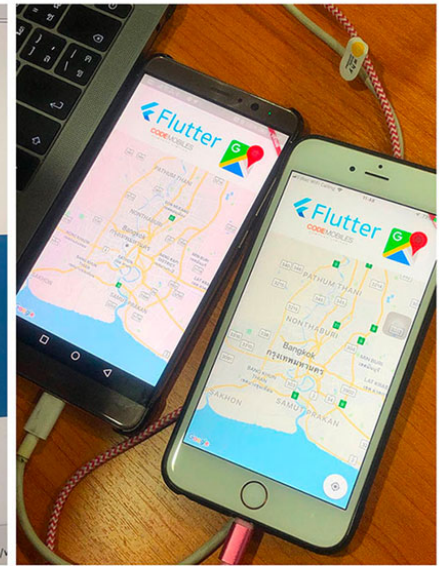
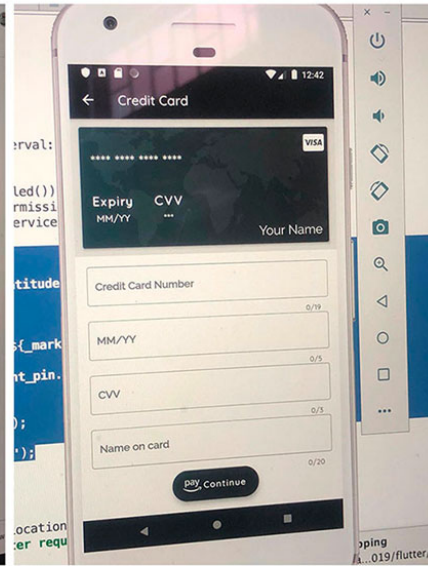
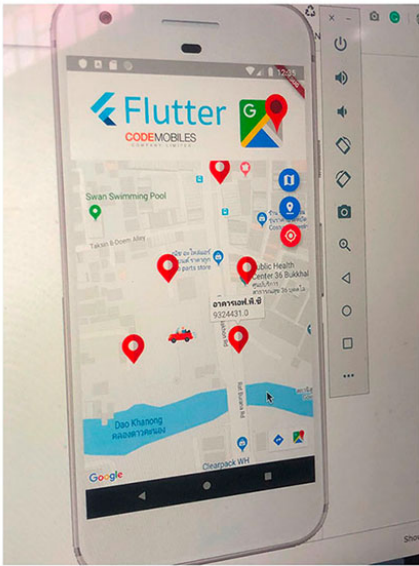
Workshop ที่ตอบสนองความต้องการขององค์กร



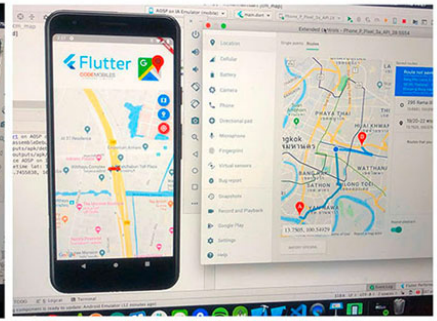
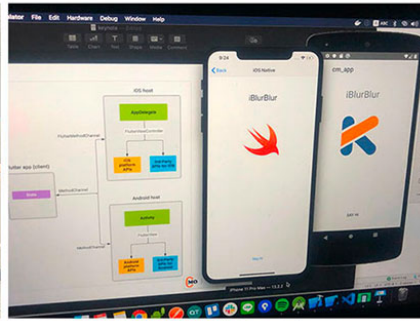
บรรยากาศการอบรม



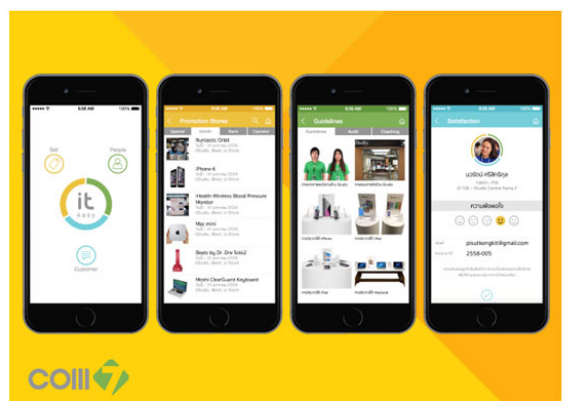
บรรยายภาคการอบรม



บรรยายภาคการอบรม



ผลงานส่วนหนึ่งที่ทำให้ลูกค้าองค์กร ของทีมผู้สอนโค้ดโมบายส์



ลูกค้า

IBM

CPALL

true

ptt

GMM GRAMMY



krungsri
Auto

CAT

TOYOTA
LEASING THAILAND

PHILIPS

บลจ.บัวหลวง

Bangkok
Airways

การไฟฟ้านครหลวง
Metropolitan Electricity Authority

NOK AIR

ExxonMobil

SF

การประปานครหลวง
METROPOLITAN WATERWORKS AUTHORITY

FUJITSU

AP

มหาวิทยาลัยศรีปทุม
SRIPATUM UNIVERSITY

SpokeDark.TV

Heineken

Wall Street English

3BB BROADBAND

JOBTOPGUN

NECTEC
a member of NSTDA

โรงพยาบาลศิริราช
ปิยะมหาราชากรณย์

UOB Asset Management
大華資產管理



CS LOXINFO

MBK
TRAINING CENTER

COII



FWD
ASURANSI HIDUP

SAMART
multiMEDIA

ลูกค้า



ลูกค้า



เนื้อหาการอบรมโดยละเอียด

Day 1:

Introduction

- What is Flutter?
- Why Flutter?
- Flutter Architecture
- Flutter vs React
- Material Design (Android)
- Cupertino (iOS)
- Platform channels
- Mobile App Development Approaches

Setup and Installation

- Install the Flutter SDK
- Install Android Studio and Android Emulator
- Install Xcode and iOS Simulator
- Install Plugins for Flutter Development
- Install VSCode
- Install Git
- Install Postman for API testing
- Configure Android Studio
- Guided Tour of Android Studio
- Flutter CLI
- New Project
- Exploring the Project Structure
- Running Your App on a Physical Device
- Version Control by GitHub

Layout and event widgets

- Stateless VS Stateful Widgets
- Image
- Button
- Form and input
- Card
- Rows and Columns (Flexbox)
- Stack
- Scaffold
- AppBar
- Text and Icon
- Containers
- Expanded
- RaisedButton
- GridView
- Intrinsic Height, Width
- SizedBox
- FutureBuilder
- MediaQuery
- Formatting code

Manage resource

- Asset Fonts
- Asset Images
- Image different screen size
- Dependencies Hub

Login Workshop

- Form and Input control
- Validator
- Stateful Widget Lifecycle Methods
- Futures, Async & Await
- Store data

Day 2:

Dart programming language

- Introduction
- DartPad
- Variables
- Functions
- Operators
- Control Flow
- Classes
- Exceptions

Navigator

- Push, Pop
- PushNamed
- PushReplacementNamed
- PopAndPushNamed
- PushNamedAndRemoveUntil
- PopUntil

Using List Layout

- Creating Scrollable Lists
- Custom Layout
- Custom Style
- Slivers List
- Sliver AppBar
- List Tile

JSON Restful Feed

- The HTTP Package
- JSON Parsing and Dynamic Types
- Using Postman App
- Http method (GET/POST/PUT/DELETE/..)

Images loader

- Displaying a Loading Spinner
- Using Pull to Refresh
- Asynchronous
- Handling Error Responses

NodeJS – JSON API

- What & Why NodeJS?
- Nodemon
- NPM & YARN package manager
- Express
- Routingr
- CRUD SQLite Database

Day 3:

Camera upload Workshop

- Drawer navigation
- Permissions normal vs dangerous
- Config permission
- Runtime Permission
- Permission handler
- Taking a Picture
- Choose Picture from gallery
- Cropping Images
- Upload Image to server
- Using NodeJS API Upload file
- Privacy Case study

Debugging

- Dart Analysis
- Logs
- Performance data
- Application layers
- Widget Inspector

Day 4:

Google Map Workshop

- Google API Console
- Adding Google Maps to the App
- Configuring our Maps
- Allowing the User to Place a Marker on the Map
- Displaying the Chosen Location
- Geolocation to Locate the User
- Google Navigation

Day 5:

State Management

- What is state management
- Introduction Bloc state management
- StreamBuilder
- *async yield
- Network workshop with Bloc
- Bloc Middleware
- How do Callbacks
- Good Bloc File Structuring

Publishing

- App Icon
- Configuration
- Resources Management
- Build Android APK
- Publishing Google Play
- Publishing App Store
- Knowledge communication
- Q & A

More Details / รายละเอียดเพิ่มเติม

พื้นฐานของผู้เข้าอบรม

- แนวคิด OOP C# หรือ JAVA
- แนวคิดพื้นฐาน Android และ iOS

ระยะเวลาในการอบรม : 5 วัน วันละ 6 ชั่วโมง ตั้งแต่เวลา 9:00-16:00น.

Cost : 14,500 ฿ (ราคานี้รวมภาษีมูลค่าเพิ่มแล้ว)

ราคานี้รวมค่าอาหารว่างสุดอร่อย เรียบร้อยแล้ว (ผู้เรียนต้องนำเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้เรียนมาเอง)

หมายเหตุ : ทางบริษัท ฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการเลื่อนกำหนดเปิด หรือยกเลิกคอร์ส หากมีผู้เข้าอบรมน้อยกว่าจำนวนขั้นต่ำ ซึ่งผู้อบรมที่ชำระเงินค่าอบรมแล้ว จะได้รับเงินค่าอบรมคืนทั้งหมด

***เรามีบริการจัดอบรมถึงสถานที่ (On-site Training Service)**

อบรมที่ CodeMobiles สามารถนำไปลดหย่อนภาษีได้ 200%

เนื่องจากบริษัท โค้ดโมบายส์ จำกัด เป็น นิติบุคคลที่ตั้งขึ้นตามกฎหมายไทย และวัตถุประสงค์ในการจัดตั้งบริษัท คือ จัดฝึกอบรม การเขียนโปรแกรมบนมือถือนั้นหมายความว่า ถ้าบริษัทของท่านส่งบุคลากรมาอบรมค่าใช้จ่ายที่ท่านเสียไป ท่านจะได้รับกลับคืนเต็มๆ เหมือนได้อบรมฟรี !!

สมัครเข้าอบรมได้ที่

1. สมัครผ่านเว็บไซต์ <http://www.codemobiles.com/biz/register.php>
2. e-mail มาที่ support@codemobiles.com
3. โทร [081-359-9468](tel:081-359-9468)

สนใจติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม



[081-359-9468](tel:081-359-9468)



support@codemobiles.com



[@codemobiles](#)